

# spring

☐☐ spring ☐☐☐

- [spring ☐☐☐☐☐](#)
- [bean ☐☐☐☐☐☐](#)
- [spring ☐☐☐☐](#)

# spring ???????

## spring的事务传播机制是什么?

多个事务方法相互调用时,事务如何在这些方法之间进行传播, spring中提供了7中不同的传播特性, 来保证事务的正常执行:

REQUIRED: 默认的传播特性, 如果当前没有事务, 则新建一个事务, 如果当前存在事务, 则加入这个事务

SUPPORTS: 当前存在事务, 则加入当前事务, 如果当前没有事务, 则以非事务的方式执行

MANDATORY: 当前存在事务, 则加入当前事务, 如果当前事务不存在, 则抛出异常

REQUIRED\_NEW: 创建一个新事务, 如果存在当前事务, 则挂起改事务

NOT\_SUPPORTED: 以非事务方式执行, 如果存在当前事务, 则挂起当前事务

NEVER: 不使用事务, 如果当前事务存在, 则抛出异常

NESTED: 如果当前事务存在, 则在嵌套事务中执行, 否则REQUIRED的操作一样

NESTED和REQUIRED\_NEW的区别:

REQUIRED\_NEW是新建一个事务并且新开始的这个事务与原有事务无关, 而NESTED则是当前存在事务时会开启一个嵌套事务, 在NESTED情况下, 父事务回滚时, 子事务也会回滚, 而REQUIRED\_NEW情况下, 原有事务回滚, 不会影响新开启的事务

NESTED和REQUIRED的区别:

REQUIRED情况下, 调用方存在事务时, 则被调用方和调用方使用同一个事务, 那么被调用方出现异常时, 由于共用一个事务, 所以无论是否catch异常, 事务都会回滚, 而在NESTED情况下, 被调用方发生异常时, 调用方可以catch其异常, 这样只有子事务回滚, 父事务不会回滚

▲ ZH

NESTED: 如果当前事务存在, 则在嵌套事务中执行, 否则REQUIRED的操作一样

NESTED和REQUIRED\_NEW的区别:

REQUIRED\_NEW是新建一个事务并且新开始的这个事务与原有事务无关, 而NESTED则是当前存在事务时会开启一个嵌套事务, 在NESTED情况下, 父事务回滚时, 子事务也会回滚, 而REQUIRED\_NEW情况下, 原有事务回滚, 不会影响新开启的事务

NESTED和REQUIRED的区别:

REQUIRED情况下, 调用方存在事务时, 则被调用方和调用方使用同一个事务, 那么被调用方出现异常时, 由于共用一个事务, 所以无论是否catch异常, 事务都会回滚, 而在NESTED情况下, 被调用方发生异常时, 调用方可以catch其异常, 这样只有子事务回滚, 父事务不会回滚。

# bean ????????

## Spring框架中的单例Bean是线程安全的么?

---

Spring中的Bean对象默认是单例的，框架并没有对bean进行多线程的封装处理

如果Bean是有状态的，那么就需要开发人员自己来保证线程安全的保证，最简单的办法就是改变bean的作用域把singleton改成prototype，这样每次请求bean对象就相当于创建新的对象来保证线程的安全

有状态就是由数据存储的功能

无状态就是不会存储数据，你想一下，我们的controller，service和dao本身并不是线程安全的，只是调用里面的方法，而且多线程调用一个实例的方法，会在内存中复制遍历，这是自己线程的工作内存，是最安全的。

因此在进行使用的时候，不要在bean中声明任何有状态的实例变量或者类变量，如果必须如此，也推荐大家使用ThreadLocal把变量变成线程私有，如果bean的实例变量或者类变量需要在多个线程之间共享，那么就on使用synchronized，lock，cas等这些实现线程同步的方法了。

# spring ????

## spring框架中使用了哪些设计模式及应用场景

---

- 1.工厂模式，在各种BeanFactory以及ApplicationContext创建中都用到
- 2.模版模式，在各种BeanFactory以及ApplicationContext实现中都用到
- 3.代理模式，Spring AOP 利用了 AspectJ AOP实现的! AspectJ AOP 的底层用了动态代理
- 4.策略模式，加载资源文件的方式，使用了不同的方法，比如：ClassPathResource, FileSystemResource, ServletContextResource, UriResource但他们都有共同的借口Resource；在Aop的实现中，采用了两种不同的方式，JDK动态代理和CGLIB代理
- 5.单例模式，比如在创建bean的时候。
- 6.观察者模式，spring中的ApplicationEvent, ApplicationListener, ApplicationEventPublisher
- 7.适配器模式，MethodBeforeAdviceAdapter, ThrowsAdviceAdapter, AfterReturningAdapter
- 8.装饰者模式，源码中类型带Wrapper或者Decorator的都是