

???????

□□□

- [hashcode □ equals □□□](#)

hashCode ? equals ????

equals()源自于java.lang.Object,该方法用来简单验证两个对象的相等性。Object类中定义的默认实现只检查两个对象的对象引用,以验证它们的相等性。通过重写该方法,可以自定义验证对象相等新的规则,如果你使用ORM处理一些对象的话,你要确保在hashCode()和equals()对象中使用getter和setter而不是直接引用成员变量

hashCode()源自于java.lang.Object,该方法用于获取给定对象的唯一的整数(散列码)。当这个对象需要存储在哈希表这样的数据结构时,这个整数用于确定桶的位置。默认情况下,对象的hashCode()方法返回对象所在内存地址的整数表示。hashCode()是HashMap、HashSet使用的。默认的, Object类的hashCode()方法返回这个对象存储的内存地址的编号。

hash散列算法,使得在hash表中查找一个记录速度变 $O(1)$ 。每个记录都有自己的hashCode,散列算法按照hashCode把记录放置在合适的位置。在查找一个记录,首先通过hashCode快速定位记录的位置,然后再通过equals来比较是否相等。如果hashCode没找到,则不等于,元素不存在于哈希表中;即使找到了,也只需执行hashCode相同的几个元素的equal,如果不equal,还是不存在于哈希表中。

原理如下: (JDK1.7)



首先底层会帮我们创建一个数组,这个数组长度为几?不知道,要通过源码验证,先随便搞一个

